

物理学(3)

担当: 白井 英俊

Email: sirai@sist.chukyo-u.ac.jp

3章 ベクトル解析

2章で

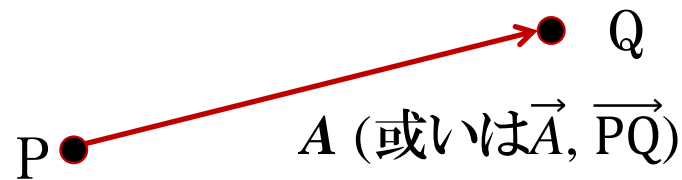
力は「大きさ」だけでなく、「向き(方向)」が重要と述べた。

これはまさに「力はベクトル」で表される、ということ

3章では物理において必要なベクトル解析の要点について述べる

3.1 スカラーとベクトル

- **ベクトル**: 力のように、**大きさ**と**方向／向き**をもつ量
- **スカラー**: **大きさ**だけをもつ量(「ベクトルと異なり方向を持たない」という意味で使われる)
- ベクトルで表される物理量の例:
変位、速度、加速度、力など
- スカラーで表される物理量の例:
長さ、速さ、時間、質量、エネルギー、仕事など
- ベクトルの表記:
 \vec{PQ} 、または A (或いは \vec{A})
ベクトルの大きさ: $|\vec{PQ}|$, $|A|$, $|\vec{A}|$, A (細文字)



注: ちょっとわかりにくいけれど、**ベクトルは太字**、**スカラーは普通の字**で表記する

3.2 ベクトル算法

(1) 相等 (「等しい」)

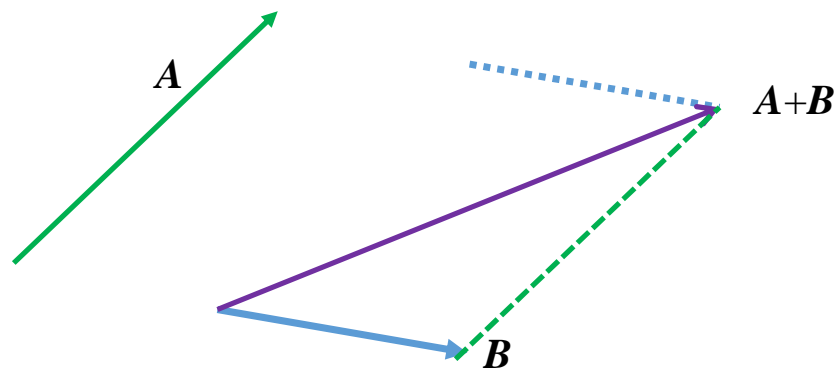
ベクトル $A = B \Leftrightarrow A$ と B の **大きさ、方向、向きが等しい**

(2) スカラー倍

ベクトルの実数 k 倍 --- $k < 0$ の時は A と逆向きで大きさが $|k|$ 倍

(3) 和と差(足し算と引き算)

和 --- 平行四辺形の合成則



差 $A - B = A + (-B)$ として定義
ここで $-B$ は、 B と大きさ、方向が
等しく、向きが逆向きのベクトル

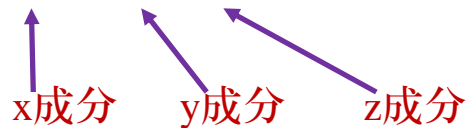
3.2 ベクトル算法(続)

(4) ベクトルの成分表示

定量的な計算のため、直交座標系を導入してベクトルを表す

$$\mathbf{A} = (A_x, A_y, A_z)$$

は、ベクトル \mathbf{A} を座標原点 O に平行移動したとき、終点の座標が (A_x, A_y, A_z) となることを意味する--- **ベクトルの成分表示**



成分表示を用いたベクトルの計算機則: $\mathbf{A} = (A_x, A_y, A_z)$, $\mathbf{B} = (B_x, B_y, B_z)$ とすると、

1) 相等

$$\mathbf{A} = \mathbf{B} \Leftrightarrow A_x = B_x, \text{ かつ } A_y = B_y, \text{ かつ } A_z = B_z$$

2) スカラー倍

$$k\mathbf{A} = (kA_x, kA_y, kA_z)$$

3) 和と差

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = (A_x + B_x, A_y + B_y, A_z + B_z) \quad \mathbf{A} - \mathbf{B} = (A_x - B_x, A_y - B_y, A_z - B_z)$$

ベクトルの大きさ $|\mathbf{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$

3.2 ベクトル算法(続)

(5) 基本単位ベクトル系

単位ベクトル: 大きさ1のベクトル

基本単位ベクトル i, j, k : 直交座標系において、 $+x$ 軸、 $+y$ 軸、 $+z$ 軸方向の単位ベクトル

成分表示すると: $i = (1, 0, 0)$

$j = (0, 1, 0)$

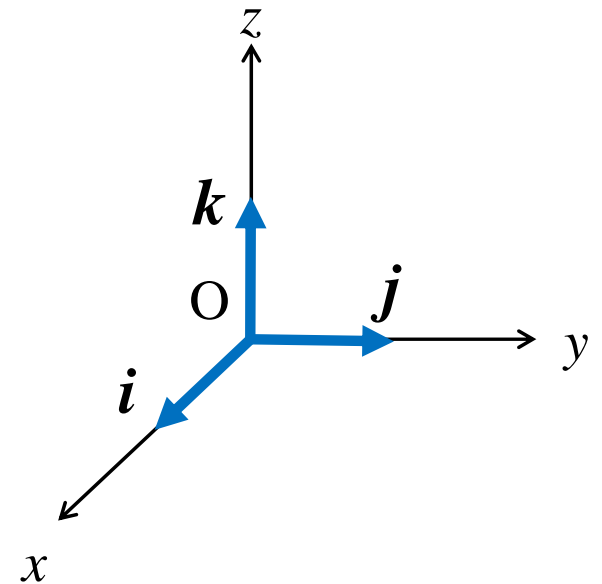
$k = (0, 0, 1)$

公式3.1 $A=(A_x, A_y, A_z)$ の直交座標表示

$$A = A_x i + A_y j + A_z k$$

(3.2.13) $A=(A_x, A_y, A_z)$ と同じ方向、同じ向きの

単位ベクトル $u = \frac{A}{|A|} = \frac{1}{\sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}} (A_x, A_y, A_z)$



練習問題 問10 (p. 36)

$A = (1, -2, 3) = i - 2j + 3k$ のとき、次のものを求める

(1) $5A$

答: p.34より、ベクトルAの成分をそれぞれ5倍すればよい

$$5A = (5 \times 1, 5 \times -2, 5 \times 3) = (5, -10, 15) = 5i - 10j + 15k$$

(2) Aと同じ方向、向きの単位ベクトル

答: p.35 (3.2.13) より、ベクトルAの大きさでそれぞれの成分を割ればよい。ベクトルAの大きさ $= \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$

$$A \text{ の単位ベクトル } u = \frac{1}{\sqrt{14}} (1, -2, 3) = \frac{1}{\sqrt{14}} i - \frac{2}{\sqrt{14}} j + \frac{3}{\sqrt{14}} k$$

(6) スカラー積 (内積)

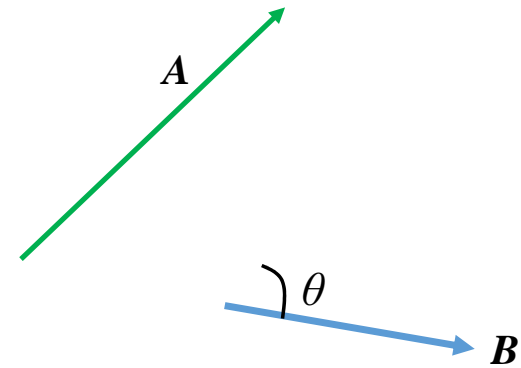
2つのベクトル A, B のなす角を θ とすると、

A と B の内積 $A \cdot B = |A| |B| \cos\theta$ (3.2.14)

内積はベクトルではなくスカラー量

公式3.4 スカラー積(内積)の成分表示

$$A \cdot B = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z \quad (3.2.24)$$



公式3.2 スカラー積(内積)の演算規則

$$A \cdot B = B \cdot A$$

$$(A+B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C$$

$$(kA) \cdot B = k(A \cdot B)$$

公式3.3 2つのベクトルの直交条件

$$A \perp B \Leftrightarrow A \cdot B = 0$$

$$i \cdot i = 1, j \cdot j = 1, k \cdot k = 1$$

$$i \cdot j = j \cdot i = i \cdot k = k \cdot i = j \cdot k = k \cdot j = 0$$

練習問題 問11 (p.37)

$A = 5i - 3j + 4k$, $B = 4i + 5j - 3k$ のとき、以下を求めよ

(1) $A \cdot i$ 答: $A \cdot i = (5i - 3j + 4k) \cdot i = 5i \cdot i - 3j \cdot i + 4k \cdot i = 5$

(2) $A \cdot B$ 答: $A \cdot B = (5i - 3j + 4k) \cdot (4i + 5j - 3k)$
 $= (5i - 3j + 4k) \cdot 4i + (5i - 3j + 4k) \cdot 5j + (5i - 3j + 4k) \cdot (-3k)$
 $= 20 + (-15) + (-12) = -7$

(3) $\cos\theta$ (θ は A と B のなす角)

答: $A \cdot B$ の値を(3.2.14)と(3.2.24)の2つの方法で求める

(3.2.14) $A \cdot B = |A| |B| \cos\theta = \sqrt{5^2 + (-3)^2 + 4^2} \sqrt{4^2 + 5^2 + (-3)^2} \cos\theta$
 $= \sqrt{50} \sqrt{50} \cos\theta = 50 \cos\theta$

(3.2.24) (2)の答から $A \cdot B = -7$ $\therefore \cos\theta = -7/50$

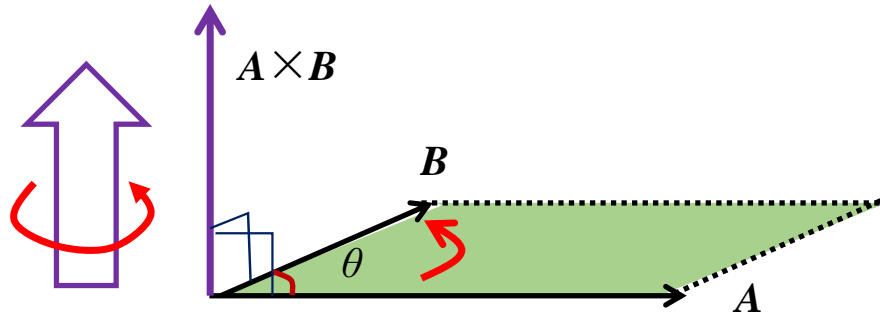
(7) ベクトル積 (外積)

ベクトル A と B の外積 (もしくはベクトル積) の定義 (値はベクトル):

A と B のなす角を θ とすると、 $A \times B$ の **大きさ**: $|A \times B| = |A| |B| \sin \theta$

これは A と B がつくる **平行四辺形の面積** に等しい。 $A \times B$ の **方向** は A と B がつくる面に垂直、**向き** は A から B の向きに (角の小さい方に) 回したときの、**右ネジの進む方向**

$$\begin{aligned} \text{公式3.7 } A \times B &= (A_y B_z - A_z B_y, A_z B_x - A_x B_z, A_x B_y - A_y B_x) \\ &= (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k} \quad (3.2.33) \end{aligned}$$



$$\text{公式3.6 } A \text{ と } B \text{ が平行} \Leftrightarrow A \times B = 0$$

(7) ベクトル積 (外積)

2014/04/22補足

$$\begin{aligned} \text{公式3.7 } A \times B &= (A_y B_z - A_z B_y, \quad A_z B_x - A_x B_z, \quad A_x B_y - A_y B_x) \\ &= (A_y B_z - A_z B_y)\mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z)\mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\mathbf{k} \quad (3.2.33) \end{aligned}$$

この式は次のようにすると覚えやすいだろう:

循環の約束: $x \rightarrow y \rightarrow z \rightarrow x \rightarrow y \rightarrow z \rightarrow \dots$

$A \times B$ は『ベクトル』である:

その x 成分は A と B の yz 成分により

y 成分は

zx 成分により

z 成分は

xy 成分により

$$\begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix}$$

で計算

$$\begin{vmatrix} A_z & A_x \\ B_z & B_x \end{vmatrix}$$

で計算

$$\begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix}$$

で計算

行列式

公式3.7 $A \times B = (A_y B_z - A_z B_y, A_z B_x - A_x B_z, A_x B_y - A_y B_x)$
 $= (A_y B_z - A_z B_y)\mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z)\mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\mathbf{k}$ (3.2.33)

別な見方:

$$A \times B = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} \mathbf{i} + \begin{vmatrix} A_z & A_x \\ B_z & B_x \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix} \mathbf{k}$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y)\mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z)\mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\mathbf{k}$$

ベクトル積(続)

公式3.5 ベクトル積の演算規則

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A} \quad (3.2.26)$$

$$\mathbf{A} \times \mathbf{A} = \mathbf{0} \quad \text{---これは公式3.6から導ける}$$

$$(\mathbf{A} + \mathbf{B}) \times \mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{C} + \mathbf{B} \times \mathbf{C} \quad (3.2.27)$$

$$(k\mathbf{A}) \times \mathbf{B} = k\mathbf{A} \times \mathbf{B} \quad (3.2.28)$$

基本単位のベクトル積

$$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0} \quad (3.2.30)$$

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} \quad \mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k} \quad \sim (3.2.32)$$

$$\mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i} \quad \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i}$$

$$\mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \quad \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j}$$

ベクトルの微分

ベクトルAが時刻tの関数のとき---ベクトルAの値が時刻によって変化する場合(たとえば、ベクトルによって、時々刻々位置が変化する物体の位置を表すような場合)

AをA(t) で表す --- Aの値がtによって変化することを明示

次で定義されるベクトル量をベクトルの時間微分という

$$\frac{dA}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{A(t+\Delta t) - A(t)}{\Delta t} \quad (3.2.34)$$

直交座標を用いて表すと

公式3.8

$$\frac{dA}{dt} = \left(\frac{dA_x}{dt}, \frac{dA_y}{dt}, \frac{dA_z}{dt} \right) = \frac{dA_x}{dt} \mathbf{i} + \frac{dA_y}{dt} \mathbf{j} + \frac{dA_z}{dt} \mathbf{k}$$

ベクトルの微分(続)

公式3.9 ベクトルの微分の演算規則

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{A} \pm \mathbf{B}) = \frac{d\mathbf{A}}{dt} \pm \frac{d\mathbf{B}}{dt} \quad (3.2.36)$$

$$\frac{d}{dt}(k\mathbf{A}) = \frac{dk}{dt}\mathbf{A} + k\frac{d\mathbf{A}}{dt} \quad (3.2.37)$$

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}) = \frac{d\mathbf{A}}{dt} \cdot \mathbf{B} + \mathbf{A} \cdot \frac{d\mathbf{B}}{dt} \quad (3.2.38)$$

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{A} \times \mathbf{B}) = \frac{d\mathbf{A}}{dt} \times \mathbf{B} + \mathbf{A} \times \frac{d\mathbf{B}}{dt} \quad (3.2.39)$$

練習問題 問13 (p.40)

外積の時間微分の次の式が成り立つことの確認:

$$(3.2.39) \quad \frac{d(\mathbf{A} \times \mathbf{B})}{dt} = \frac{d\mathbf{A}}{dt} \times \mathbf{B} + \mathbf{A} \times \frac{d\mathbf{B}}{dt}$$

[解] (3.2.33)から $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = (A_y B_z - A_z B_y)\mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z)\mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\mathbf{k}$

両辺を t で微分する:

$$\begin{aligned} x \text{成分: } \frac{d(A_y B_z - A_z B_y)}{dt} &= \frac{dA_y}{dt} B_z + A_y \frac{dB_z}{dt} - \left(\frac{dA_z}{dt} B_y + A_z \frac{dB_y}{dt} \right) \\ &= \left(\frac{dA_y}{dt} B_z - \frac{dA_z}{dt} B_y \right) + \left(A_y \frac{dB_z}{dt} - A_z \frac{dB_y}{dt} \right) \end{aligned}$$

$$y \text{成分: } \frac{d(A_z B_x - A_x B_z)}{dt} = \left(\frac{dA_z}{dt} B_x - \frac{dA_x}{dt} B_z \right) + \left(A_z \frac{dB_x}{dt} - A_x \frac{dB_z}{dt} \right)$$

$$z \text{成分: } \frac{d(A_x B_y - A_y B_x)}{dt} = \left(\frac{dA_x}{dt} B_y - \frac{dA_y}{dt} B_x \right) + \left(A_x \frac{dB_y}{dt} - A_y \frac{dB_x}{dt} \right)$$

これはそれぞれ $\frac{d\mathbf{A}}{dt} \times \mathbf{B} + \mathbf{A} \times \frac{d\mathbf{B}}{dt}$ の x 成分、 y 成分、 z 成分の値と一致する。

(QED)

三重積

スカラー三重積の性質

$$A \cdot (B \times C) = B \cdot (C \times A) = C \cdot (A \times B) \quad (3.2.40)$$

$$(A \times B) \cdot C = (B \times C) \cdot A = (C \times A) \cdot B \quad (3.2.41)$$

ベクトル三重積の性質

$$A \times (B \times C) = (C \cdot A) B - (A \cdot B) C \quad (3.2.42)$$

$$B \times (C \times A) = (A \cdot B) C - (B \cdot C) A \quad (3.2.43)$$

$$C \times (A \times B) = (B \cdot C) A - (C \cdot A) B \quad (3.2.44)$$

ヤコビの恒等式

$$A \times (B \times C) + B \times (C \times A) + C \times (A \times B) = \mathbf{0} \quad (3.2.45)$$